

## PROPOZICIJE NATJECANJA MEĐUOPĆINSKE LIGE –SEZONA 2023./2024.

1. U LIGI SE NATJEČE 7 (SEDAAM) KLUBOVA SA PODRUČJA PRIMORSKO – GORANSKE ŽUPANIJE TE SE IGRA JEDINSTVENA MEĐOPĆINSKA LIGA.
2. LIGA SE IGRA DVOKRUŽNO SA 14 KOLA, TE SVAKA EKIPA IGRA 12 SUSRETA
3. Uvjeti za natjecanje su dva (2) terena. Klubovi koji imaju 4 staze **obavezni** su igrati na sva četiri (4) terena.
4. KLASIČNE DISCIPLINE IGRAJU SE NA **1 SAT I 15 MINUTA**
5. U jednom susretu se igraju slijedeće discipline, i to ovim redom:

### ZA TERENE SA **DVIJE (2) STAZE:**

1. FAZA: 1 x KRUG, 1 X POJEDINAČNO KLASIČNO
2. FAZA: 2 x PAR - KLASIČNO
3. FAZA: staza 1 – PRECIZNO IZBIJANJE (ždrijebom se određuje tko prvi izbija)
4. FAZA: 1 x POJEDINAČNO KLASIČNO, 1 x TROJKA KLASIČNO (staze se izvlače)

### ZA TERENE SA **ČETIRI (4)STAZE:**

1. FAZA: 1 x KRUG, 1 x POJEDINAČNO KLASIČNO , 2 x PAR KLASIČNO (staze se izvlače)
  2. FAZA: staza 2 - PRECIZNO IZBIJANJE (ždrijebom se određuje tko prvi izbija)
  3. FAZA: staza - 2 i 3 - 1 x POJEDINAČNO KLASIČNO, 1 x TROJKA KLASIČNO (staze se izvlače)
6. **Igrači koji igraju krug, pojedinačno klasično u prvoj fazi, te par klasično, smatra se da igraju istovremeno. Jedan igrač može igrati 3 discipline, ali tada najviše DVIJE POJEDINAČNE IGRE, ostali igrači max. 2 discipline.**
7. Klub za svaki susret prijavljuje minimalno šest (6) igrača, a maksimalno deset (10) igrača. Klub može samo jednom u tijeku prvenstva nastupiti sa pet (5) igrača. Tada klub predaje disciplinu **POJEDINAČNO KLASIČNO u 1. FAZI IGARA** i klub gubi 1 BOD. Ako klub i drugi put nastupi sa pet (5) igrača, ili ne nastupi na susretu, a izostanak ne opravda, svi njegovi rezultati se evidentiraju po propozicijama HBS-a i više ne može dalje nastupati u tom prvenstvu.
  8. Neodigravanje disciplina u susretu registrira se u korist protivnika sa 6:0 (pojedinač, par i krug), a 20:0 za precizno izbijanje.
  9. Za neodigranu disciplinu u susretu gubi se jedan (1) bod.
  10. **Ekipa koja traži odgodu dužna je o odgodi izvijestiti protivničku ekipu i voditelja lige najkasnije do srijede do 12:00 sati uoči susreta.**
  11. Susret se može odgoditi kada klub ima vlastiti turnir. Susret se **NE MOŽE** odgoditi prilikom odigravanja zadnja dva (2) kola.
  12. BODOVANJE: za pojedinu disciplinu u kolu: pobjeda 2 punata, neriješeno 1 punat, poraz 0 punata. Ekipa u jednom susretu može osvojiti 14 punata. Za ukupni rezultat: pobjeda 3 boda, neriješeno 1 bod i za poraz 0 bodova.
  13. TIJEK SUSRETA: 15 minuta prije početka susreta voditelj ekipe predaje voditelju druge ekipe članske iskaznice i „prijavu za natjecanje po disciplinama“ za jedan krug, jednog (1) pojedinca klasično i dva (2) par-klasično uz izvlačenje staza. Igrači se zagrijavaju na stazama na kojima će igrati određenu disciplinu. U disciplinama krug i pojedinačno klasično ne mogu se zagrijavati rezervni igrači. Oni se zagrijavaju sa parom i trojkom kada nastupaju te discipline. Nakon prvih igara voditelj u „prijavi za natjecanje po disciplinama“ upisuje ime igrača za precizno izbijanje uz izvlačenje redoslijeda izbijanja.  
**Zagrijevanje za precizno izbijanje izvodi se na tepihu u trajanju od 5 minuta.**

Nakon igre precizno izbijanje, voditelj ekipe u „ prijavu za natjecanje po disciplinama“ upisuje imena igrača za pojedinačno klasično i trojku klasično uz izvlačenje staza.

**Zagrijavanje za klasične discipline je deset (10) minuta (krug, pojedinačno klasično, par klasično i trojka).**

14. Domaćin susreta je dužan **odmah nakon završetka susreta**, SMS porukom ili putem Viber-a, Whatsapp- a, **javiti rezultat** voditelju lige. Ukoliko **domaćin ne javi rezultat sa susreta na vrijeme, gubi jedan (1) bod**, kojeg voditelj lige unosi u ljestvicu.
15. U liga natjecanju primjenjuju se svi važeći pravilnici HBS-a. SVE ŽALBE UPUĆUJE SE PISMENO POVJERENIKU LIGE U ROKU OD 48 SATI OD ODIGRAVANJA SUSRETA UZ UPLATU TAKSE U IZNOSU OD 53,10 eura NA ŽIRO RAČUN BOĆARSKOG SAVEZA PRIMORSKO-GORANSKE ŽUPANIJE **HR3323400091117017006**, OIB 67087096843. POVJERENIK RIJEŠAVA ŽALBU U PRVOM STUPNJU. U DRUGOM STUPNJU ŽALBU RIJEŠAVA UPRAVNI ODBOR BSPGŽ-e KAO KONAČNO RIJEŠENJE BEZ PRAVA ŽALBE.
16. Ljestvica se vodi na osnovu osvojenih bodova iz susreta, zatim osvojenih punata po disciplinama te ukupnog broja poena u susretu (veliki punti – punteđo). U koliko dvije ili više ekipa ima isti broj bodova prvo se gleda međusobni susret, zatim poeni i na kraju punteđo.
17. **PRVAK MEĐUOPĆINSKE LIGE STJEČE PRAVO PLASMANA U VIŠI RANG NATJECANJA U SLIJEDEĆOJ SEZONI.**

*SPORTSKA KOMISIJA BS PGŽ*